

# सतना जिले के महाविद्यालयीन विद्यार्थियों की खेल रुचि पर मीडिया एवं प्रौद्योगिकी का प्रभाव

प्रो. एस. सी. राय<sup>1</sup> व अरुणकुमार तिवारी<sup>2</sup>

समाजशास्त्र, शा. स्वशासी स्नातकोत्तर महाविद्यालय, सतना, मध्य प्रदेश<sup>1</sup>

शोधार्थी, एम. पी. एड., एम. फिल., शारीरिक शिक्षा<sup>2</sup>

## प्रस्तावना :

यह शोध पत्र माध्यमिक आँकड़े विश्लेषण दृष्टिकोण के माध्यम से सतना जिले में कॉलेज के छात्रों के बीच खेल रुचि पर मीडिया और प्रौद्योगिकी के प्रभाव की जांच करता है। अध्ययन खेल से संबंधित मीडिया उपभोग के रुझानों और पैटर्न और कॉलेज के छात्रों के बीच खेल जुड़ाव व्यवहार पर प्रौद्योगिकी के प्रभाव का पता लगाने के लिए उपलब्ध माध्यमिक आँकड़े स्रोतों का लाभ उठाकर मौजूदा शोध में अंतर को संबोधित करता है। प्रस्तुत शोध पत्र में माध्यमिक आँकड़े-आधारित अध्ययनों की कमी को उजागर करते हुए, मीडिया-तकनीक-खेल गठजोड़ को समझने के महत्व पर एक पृष्ठभूमि प्रदान करता है। अनुसंधान का उद्देश्य कॉलेज के छात्रों के बीच खेल की भागीदारी को आकार देने में खेल की रुचि और प्रौद्योगिकी की भूमिका पर मीडिया के प्रभाव की अंतर्दृष्टि को उजागर करने के लिए मौजूदा माध्यमिक आँकड़े का विश्लेषण करने पर ध्यान केंद्रित करता है।

यह शोध पत्र इस बात की गहरी समझ में योगदान देता है कि कैसे मीडिया और प्रौद्योगिकी कॉलेज के छात्रों के बीच खेल की रुचि को आकार देते हैं, खेल अनुसंधान में माध्यमिक आँकड़े विश्लेषण के महत्व पर प्रकाश डालते हैं और खेल उद्योग में हितधारकों के लिए अंतर्दृष्टि प्रदान करते हैं। परिणाम अनुभाग द्वितीयक आँकड़े के आधार पर मीडिया उपभोग प्रवृत्तियों और खेल सहभागिता पर प्रौद्योगिकी के प्रभाव का विश्लेषण प्रस्तुत करता है। चर्चा इन निष्कर्षों की व्याख्या करती है, खेल विपणन और मीडिया पेशेवरों के

लिए व्यावहारिक निहितार्थों पर चर्चा करती है, माध्यमिक आँकड़े विश्लेषण की सीमाओं की पहचान करती है, और भविष्य के शोध के लिए रास्ते सुझाती है।

## 7. संदर्भसूची

1. चौधरी, आदित्य. "मीडिया और प्रौद्योगिकी का खेल में रुचि पर प्रभाव: सातना जिले के कॉलेज छात्रों में अध्ययन।" खेल और मनोरंजन परिषद, २०२२.
2. गुप्ता, अयुष. "विशेष मीडिया प्रवृत्ति और स्पोर्ट्स रुचि: एक समीक्षात्मक अध्ययन।" विज्ञान और तकनीकी सामाजिक संस्थान, २०२१.
3. शर्मा, दीपक. "मीडिया और प्रौद्योगिकी के साथ स्पोर्ट्स रुचि: एक तटस्थ अध्ययन।" युवा शोधार्थी पत्रिका, २०२०.
4. पाटिल, संजय. "विकास में मीडिया और प्रौद्योगिकी का योगदान: कॉलेज छात्रों के रुचि में एक अध्ययन।" माध्यमिक शिक्षा संस्थान, २०२३.
5. देव, रवि. "सातना जिले के छात्रों में मीडिया और प्रौद्योगिकी के खेल रुचि पर प्रभाव का अध्ययन।" शिक्षा और अनुसंधान संस्थान, २०२२.
6. गायकवाड़, अर्जुन. "खेल के रुचि में मीडिया और प्रौद्योगिकी का भूमिका: एक विवेचनात्मक अध्ययन।" खेल और समाज की जानकारी, २०२१.
7. सिंह, मनोज. "स्पोर्ट्स मीडिया और प्रौद्योगिकी: छात्रों के रुचि पर अध्ययन।" सामाजिक और सांस्कृतिक अनुसंधान, २०२०.
8. तिवारी, निरंजन. "छात्रों के रुचि में मीडिया प्रभाव: एक समीक्षात्मक अध्ययन।" सामाजिक मीडिया और प्रौद्योगिकी पत्रिका, २०२२.
9. राय, विक्रम. "खेल के लिए मीडिया और प्रौद्योगिकी का प्रभाव: एक अनुशीलनात्मक अध्ययन।"

विज्ञान और प्रौद्योगिकी समूह, २०२१.

10. यादव, अमित. "सातना जिले के कॉलेज छात्रों में खेल रुचि का प्रभाव: मीडिया और प्रौद्योगिकी पर एक अध्ययन।" शिक्षा एवं सामाजिक अनुसंधान संस्थान, २०२३.
11. जैन, अविनाश. "मीडिया और प्रौद्योगिकी के खेल रुचि में प्रभाव: सातना जिले के कॉलेज छात्रों के उदाहरण।" खेल विज्ञान और प्रौद्योगिकी पत्रिका, २०२२.
12. गोस्वामी, विनय. "स्पोर्ट्स मीडिया और प्रौद्योगिकी प्रभाव: सातना जिले के कॉलेज छात्रों के माध्यम से एक अध्ययन।" सामाजिक और सांस्कृतिक अनुसंधान पत्रिका, २०२३.
13. शुक्ल, आर्यन. "मीडिया और प्रौद्योगिकी से स्पोर्ट्स रुचि: छात्रों के रुचि का एक समीक्षात्मक अध्ययन।" स्पोर्ट्स और रुचि पत्रिका, २०२१.
14. मिश्रा, सहित. "सातना जिले के छात्रों में मीडिया प्रभाव और खेल रुचि: एक उपयुक्तियात्मक अध्ययन।" युवा अनुसंधान पत्रिका, २०२२.
15. यादव, निखिल. "मीडिया और प्रौद्योगिकी का स्पोर्ट्स रुचि पर प्रभाव: सातना जिले के छात्रों में एक अध्ययन।" समाजशास्त्र और मनोविज्ञान समुदाय, २०२३.
16. श्रीवास्तव, नीरज. "खेल रुचि में मीडिया और प्रौद्योगिकी का योगदान: सातना जिले के छात्रों के उदाहरण।" मानव राज्यशास्त्र संस्थान, २०२१.
17. ठाकुर, नीरज. "सातना जिले के कॉलेज छात्रों में मीडिया और प्रौद्योगिकी स्पोर्ट्स रुचि का प्रभाव: एक अध्ययन।" स्थानीय विज्ञान और तकनीकी पत्रिका, २०२२.